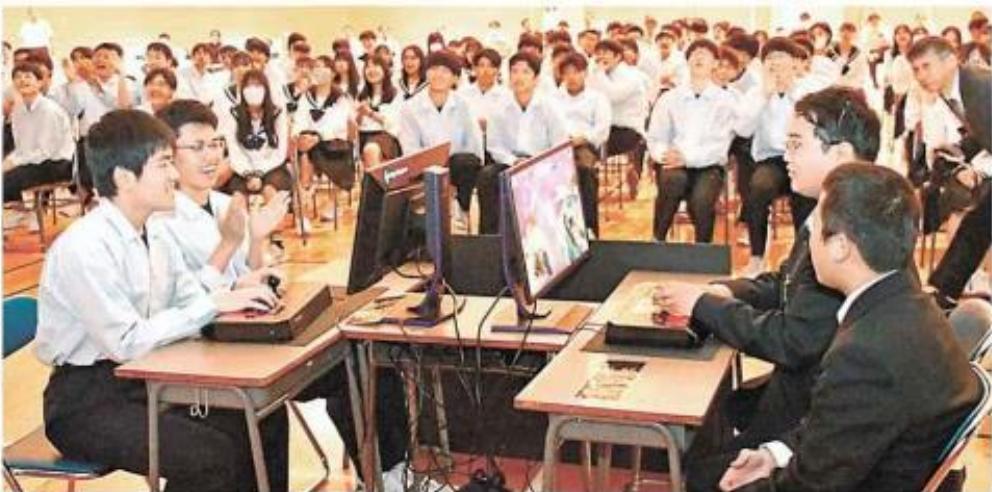


eスポーツ対戦 攻防に歓声

長井工高と白鷹・荒砥高 交流学習会



両校の生徒がeスポーツで対戦し、盛り上がった
=長井市・長井工業高

石さんは市内の無人店舗「スマートストア」やデジタル地域通貨「ながいコイン」、情報通信技術（ICT）を活用した有害鳥獣対策などを説明。「分野を超えたデータが連動することによって新たなサービスや価値が創出される」とし「デジタル人材の育成が重要になつてている」と指摘した。

格闘ゲーム「ストリートファイター6」を用いたeスポーツ体験は、2人1組で両校とも2チームが参戦した。大型スクリーンに映し出された一進一退の攻防を見守る仲間から歓声や拍手が起つた。共に3年で長井工の川部頼生さん（17）と荒砥の鈴木秀都さん（17）は「画面越しでも相手との距離が縮まる感覚がいい」と話した。

キャンバス制を導入して
いる長井工業高（阿部新吾
校長、160人）と荒砥高
(石田充校長、71人)の交
流学習会が5月31日、長井
市の長井工業高で開かれ、
両校の生徒がデジタル技術
の可能性やeスポーツの魅

力に触れた。
市内のeスポーツ施設
「ネスト」を運営する日本
・アルカディア・ネットワ
ークの高石仁光部門マネジ
ャーが「スマートシティ長
井とeスポーツ」と題して
講演した。長井工OBの高
つてている。（須藤仁）

両校のキャンバス制は2
013年度にスタート。生
徒や教員間の連携・交流を
通じて教育環境の充実を図